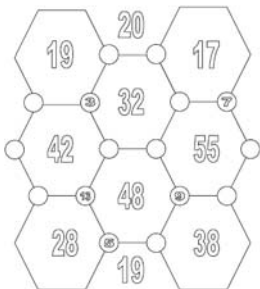


rekenpuzzels XXL >>

Jan van Arcan



Kinheim

Sommen invoeren in hokken

Je moet de uitkomsten van de sommen hieronder steeds invoeren in de hokjes. In elk hok komt EEN cijfer OF NIETS!

Kijk maar eerst naar het **voorbeeld**:

Je moet hiernaast de volgende uitkomsten invoeren:

$3 \times 7 =$

$8 \times 10 =$

$5 \times 3 =$

$10 \times 5 =$

$7 \times 6 =$

$6 \times 8 =$

| | | |
|--|---|---|
| | | 8 |
| | 1 | |
| | | |

| | | |
|---|---|---|
| 4 | | 8 |
| 2 | 1 | |
| | 5 | 0 |

Nu moet jij de uitkomsten van de sommen hieronder steeds invoeren in de hokjes. In elk hok komt EEN cijfer OF NIETS!

Er zijn al cijfers ingevuld.....

$9 \times 6 =$

$8 \times 4 =$

| | | |
|--|---|--|
| | 5 | |
| | | |
| | | |

$6 \times 8 =$

$6 \times 6 =$

$7 \times 8 =$

$7 \times 4 =$

$3 \times 4 =$

$4 \times 4 =$

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |

$4 \times 6 =$

$6 \times 6 =$

$9 \times 4 =$

$8 \times 8 =$

| | | |
|--|--|---|
| | | 4 |
| | | |
| | | |

$7 \times 3 =$

$3 \times 9 =$

| | | |
|---|--|--|
| | | |
| | | |
| 8 | | |

$6 \times 7 =$

$8 \times 6 =$

$9 \times 8 =$

$9 \times 9 =$

$5 \times 7 =$

$6 \times 6 =$

| | | |
|---|--|--|
| | | |
| 5 | | |
| | | |

$7 \times 6 =$

$6 \times 7 =$

$9 \times 6 =$

$8 \times 8 =$

| | | |
|--|--|---|
| | | 2 |
| | | |
| | | |

$3 \times 7 =$

$8 \times 4 =$

| | | |
|--|--|---|
| | | |
| | | |
| | | 1 |

$9 \times 4 =$

$6 \times 8 =$

$8 \times 8 =$

$9 \times 9 =$

$4 \times 4 =$

$5 \times 5 =$

| | | |
|---|--|--|
| 2 | | |
| | | |
| | | |

$4 \times 7 =$

$9 \times 6 =$

$8 \times 8 =$

$9 \times 9 =$

Gekleurde blokjes leggen

Je kent die blokjes wel: van 1 cm breed en dan elke kleur ernaast een centimeter langer. Daar kun je ook leuke puzzels mee maken!

Je moet hieronder een set van 1 2 3 4 5 6 7 8 9 en 10 cm in het hok plaatsen. De blokjes mogen elkaar niet raken, ook niet schuin! Rechts en beneden is eerst het aantal hokjes dat door een blokje is bedekt aangegeven. Daarnaast en onder zie je (in grijs) het totaal van de optelling. Hoe dat werkt, zie je in de eerste rij en de eerste kolom: die zijn voorgedaan! Op kruisjes komt (dus) **niets**!

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|----|---|---|----|
| 3 | X | X | X | X | X | X | X | X | | 4 | | | 2 | 7 | |
| | X | | | | | | | | X | X | X | X | X | 2 | 8 |
| | X | | | | | | | | | | | | | 3 | 13 |
| X | X | | | | | | | | | | | | | 2 | 19 |
| X | | | | | | | | | | | | | | 3 | 27 |
| X | | | | | | | | | | | | | | 2 | 19 |
| X | | | | | | | | | | | | | | 3 | 26 |
| X | X | | | | | | | | | | | | | 3 | 26 |
| 6 | | | | | | | | | | | | | | 4 | 32 |
| X | X | | | | | | | | | | | | | 3 | 26 |
| X | | | | | | | | | | | | | | 3 | 26 |
| X | | | | | | | | | | | | | | 2 | 17 |
| X | | | | | | | | | | | | | | 3 | 19 |
| 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | 1 | 2 | | | |
| 9 | 14 | 19 | 19 | 19 | 19 | 13 | 15 | 9 | 6 | 15 | 4 | 14 | | | |

Da Vinci code

Je hebt zeker gehoord over het boek, het spel en de film "De Da Vinci-code".

In de puzzel hieronder draait het om het kraken van codes:

Je ziet 24 stenen in wit en grijs

In de opstelling van de stenen kun je achterhalen, wat de cijfers op de lege stenen zijn!

Er zijn 24 stenen: 12 witte en 12 grijze (elk genummerd van 0 t/m 11). Elke steen mag maar EEN keer gebruikt worden!

De spelregels hierbij zijn:

1. de stenen zijn van links naar rechts oplopend in waarde opgeteld;
2. de getallen lopen van 0 t/m 11 en van elk getal is slechts EEN grijs en EEN wit exemplaar;
3. als een reeks TWEE keer hetzelfde nummer heeft, staat de grijze steen LINKS van de witte!

Naast de rij stenen is steeds het OPTELTOTAAL van de getallen gegeven.

| | | | | | | opteltotaal: |
|---|---|---|---|---|----|--------------|
| 0 | | 5 | | | 10 | 33 |
| | 1 | | | | | 30 |
| | | | 3 | 9 | | 28 |
| | | 6 | | | 11 | 41 |

Alle informatie over het spel "Da Vinci Code" vind je op de website www.identitygames.nl