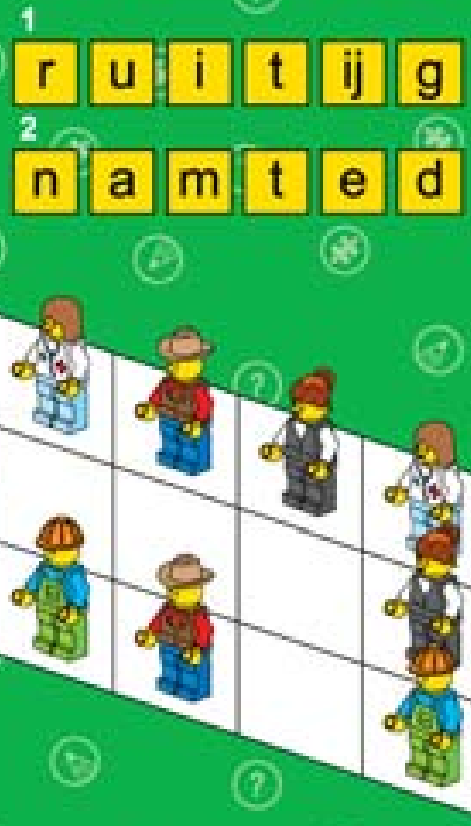
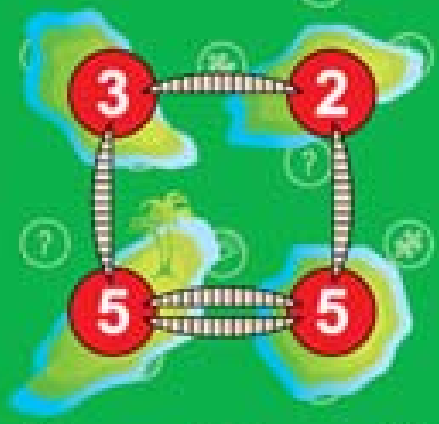
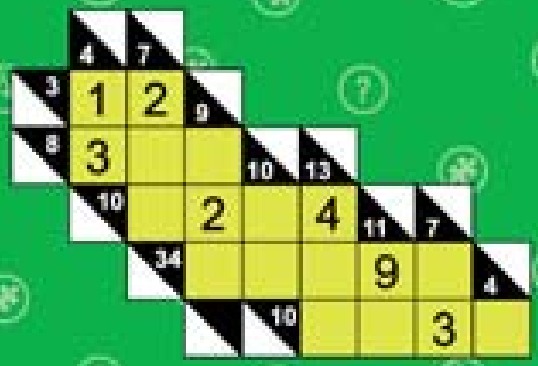
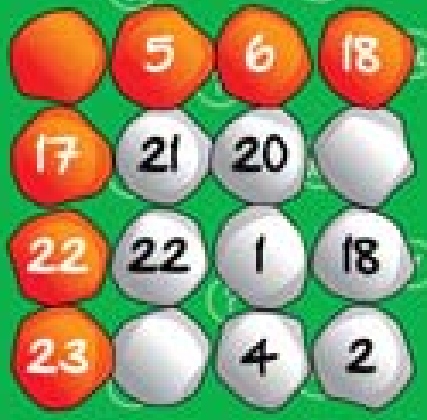
de breintrein eureka

puzzel express deel 3









Marijke Balmaekers - Saskia van de Rotten

Kinheim

Binairo

Bij een binairo moet het aan twee voorwaarden, met als de computerkunst in deze puzzel, geld het aan de 1 als de 0. Deze moeten gelijk zijn en kunnen alle vier twee voorkomen. Er mogen nergens meer dan twee dezelfde cijfers naast elkaar of onder elkaar voorkomen. Ook moet elke rij en kolom hetzelfde aantal nullen en enen voorkomen.

1	1	0	0	1	1	0	
	0			0	1		0
1		1		1		0	1
0		0	1	1	0		0
0	1		1		1		
					0		0
0	1		1			1	1
	0		0	0		0	

Futoshiki Puzzel

Met hulp van de groter- en kleiner tekens > en <
moet je de cijfers **1 2 3 4** en **5** invullen.
> is het teken voor **groter** dan...
< betekent dit is **kleiner** dan...
Voorbeeld: 3 < 4 je leest: 3 is **kleiner** dan 4

FUTOSHIKI

3 <		<	2 <	4
				∨
4	1		5	
1		>		
	∨			
	2 <		> 3	>
		3		5

Binairo

Bij een binairo draait het om **twee** cijfers (net als bij computertaal). In deze puzzel gaat het om de **1** en de **0**. Deze moeten per rij en kolom elk vier keer voorkomen. Er mogen nergens **meer dan twee** dezelfde cijfers naast elkaar of onder elkaar voorkomen (schuin mag wel). Dat betekent dat de **0** en/of de **1** **één** of **twee** keer naast elkaar kunnen voorkomen.
In de puzzel hieronder zijn al veel cijfers ingevuld...

1	1	0	0	1	1	0	
	0			0	1		0
1		1		1		0	1
0		0	1	1	0		0
0	1		1		1		
					0		0
0	1		1			1	1
	0		0	0		0	

Oplossingen

227 = AAP
563 = KOE
867 = VOS
7223 = RAAF
22277 = BAARS
65274 = OKAPI

665 = MOL
845 = UIL
547 = KIP
4663 = HOND
63735 = MEREL
27363 = AREND

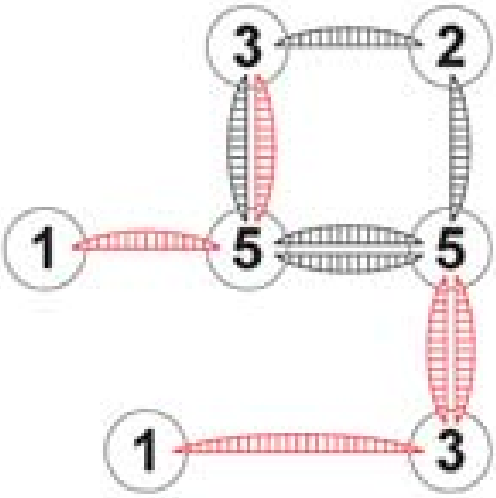
528 = KAT
728 = RAT
327 = DAS
6847 = MUIS
23837 = BEVER
78387 = STEUR

pagina 6

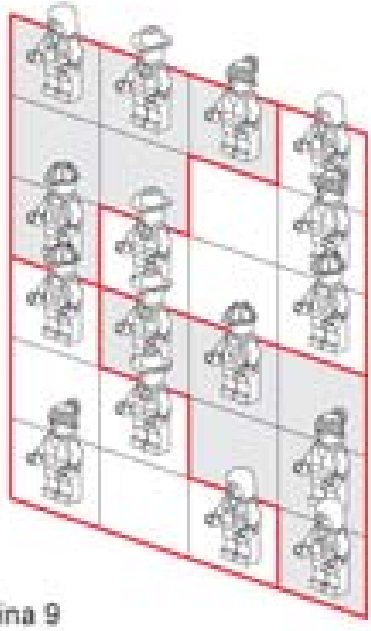
Toverballen

Als je er 3 uit hebt gehaald, zit er altijd een dubbele van elke kleur bij, of 2 blauwe en 1 oranje, of 2 oranje en 1 blauwe, of 3 blauwe, of 3 oranje. Iets anders kan niet...

pagina 7



pagina 8



pagina 9